

Campeonato Rally Adventure - Brasília 2015

Regulamento

- 1 - Conceito
- 2 - Inscrições
- 3 - Política de desistência
- 4 - Competidores
- 5 - Equipes
- 6 - Categorias
- 7 - Itens obrigatórios
- 8 - Mapas
- 9 - Alterações no percurso
- 10 - Alimentação, hidratação e logística
- 11 - Categorias de PCs
- 12 - Categorias de Perguntas de prova
- 13 - Fiscais de Postos de controle
- 14 - Controle de velocidade e uso de GPS
- 15 - Pontuação de PCs
- 16 - Penalidades
- 17 - Desclassificação da equipe
- 18 - Empate de pontos
- 19 - Segurança
- 20 - Cancelamento de prova
- 21 - Premiação
- 22 - Apelações
- 23 - Direito de uso de imagens
- 24 - Responsabilidades
- 25 - Campeonato

Dicionário técnico:

Rally Adventure - Clube de pessoas que promovem provas e campeonatos.

PC´s - Posto de controle, carimbos.

Livro de bordo/planilha/mapas - Guia de prova.

Piloto - Motorista do veículo.

Navegador - Passageiro que orienta o piloto.

Zequinha - Passageiro.

Cureca - Informação de perigo/cuidado.

Prova - Dia do evento.

Etapa - Fração da prova.

Campeonato - Conjunto de provas.

Briefing - Reunião pré-prova.

1 - Conceito:

O Rally Adventure é uma competição de navegação e orientação, baseada em ações de estratégia e atenção, que exigem preparo físico e disposição, em que as equipes deverão guiar-se através de mapas/planilhas e encontrar os PC´s (bandeiras), resolver as questões de prova e atividades discriminadas pela organização. Com a realização satisfatória das tarefas

www.rallyadventure.com.br

Daniel Costa - (61) 8225-0099

as equipes obterão pontos. A vencedora será a equipe que obtiver o maior número de pontos.

2 - Inscrições:

As inscrições deverão ser feitas através do site www.rallyadventure.com.br e o pagamento efetuado através de depósito bancário ou outro indicado pelo site. As inscrições devem ser feitas por equipe e não por atleta. Um atleta por equipe deverá ser o responsável pelo depósito ou pagamento da inscrição. Será considerada inscrita toda equipe que estiver em concordância com todas as exigências da prova e que efetuar o pagamento devido.

3 - Política de desistência:

Em caso de desistência não haverá devolução dos valores pagos. Havendo desistência comunicada por escrito com até 7 dias de antecedência da prova, a equipe terá o crédito de 100% do valor pago na inscrição das provas futuras. Em caso de desistência a menos de 7 dias de prova, haverá o crédito de 50% do valor na inscrição das provas futuras. Toda desistência e solicitação deverão ser obrigatoriamente por e-mail para contato@rallyadventure.com.br

4 - Competidores:

Poderá ser **Piloto** de prova aquele que obtiver Carteira Nacional de Habilitação em dia, mais de 18 anos, veículo com CRLV em dia, vistoria realizada e aprovada pela organização, confirmar os conhecimentos deste regulamento e do Código de Trânsito Brasileiro e que não tenha ingerido bebida alcoólica.

Poderão ser **Navegador** de prova pessoas maior de 12 anos que saibam ler e escrever e que não tenham ingerido bebida alcoólica.

Serão **Zequinhas** qualquer pessoa desde que autorizada pela organização do evento e que se submeterem as normas do Código de Trânsito, a este regulamento e que não tenha ingerido bebida alcoólica.

- Em caso de menores de idade, deverão possuir a autorização por escrito dos pais ou acompanhados na mesma equipe dos mesmos.
- Cada equipe é responsável pelo acompanhamento de seus integrantes.

5 - Equipes:

Cada equipe deverá conter no mínimo 2 participantes (piloto e navegador) e no máximo a quantidade de assentos que o veículo permitir na CRLV (licenciamento do veículo). Fica a critério da equipe quais participantes desempenharão as tarefas e o que farás durante as provas.

6 - Categorias:

A categoria é única quando inscritos até 35 Veículos:

Adventure 4x2 e 4x4 -

Categoria voltada para todos os tipos de veículos automotores de 4 rodas. Havendo inscrições e comparecimentos de mais de 35 veículos, serão determinadas pela organização do Rally Adventure quais serão os requisitos para separação de categorias.

7 - Itens obrigatórios:

É necessário que as equipes portem determinados itens, sendo obrigatório em todas as etapas:

Camiseta do evento, se houver;
Máquina fotográfica digital;
Telefone celular ativo.

Em algumas tarefas as equipes deverão portar determinados itens que serão solicitados previamente pela organização do evento, tais como: colete salva-vidas, *Mountain Bike* e capacete. Esses itens não são obrigatórios para a participação do evento, no entanto, para o cumprimento de algumas provas eles serão exigidos, caso a equipe não os tenha, não conseguirá realizar a tarefa.

A cada etapa do **Rally Adventure** as equipes serão informadas no *briefing* dos itens obrigatórios e complementares que serão utilizados durante a prova.

8 - Mapas:

Tentamos reproduzir o máximo da realidade e proporção possível, porém, em caso de dificuldades e erros é de inteira responsabilidade de cada equipe interpretar o raciocínio e lógica da prova.

9 - Alterações no percurso:

No decorrer da prova, poderá surgir a necessidade de a organização efetuar alterações no percurso da prova, aumentando ou diminuindo a quilometragem, sem aviso prévio, por questões de segurança ou de força maior. Em casos de alterações significativas, o fiscal de prova orientará as equipes competidoras.

10 - Alimentação, hidratação e logística:

São de total e integral responsabilidade das equipes a alimentação e hidratação dos atletas durante a prova. Cada equipe deve ser autossuficiente e responsável pela comida e bebida de seus integrantes

durante toda a prova. Aconselhamos também que os atletas levem dinheiro para eventuais emergências.

11 - Categorias de Pc's:

Os Pc's são divididos em 3 Tipos:

OBRIGATÓRIO

PCs onde todas as equipes deverão passar obrigatoriamente para que consigam finalizar a prova (livro de bordo).

TAREFA

São PCs opcionais onde os competidores deverão cumprir determinadas atividades que resultarão em pontos, caso a equipe cumpra corretamente a tarefa. Fica a critério do fiscal de PC determinar se houve ou não êxito da equipe.

COMUM (com ou sem ponto extra)

São PCs opcionais onde basta comprovar a passagem pelo local (bandeiras específicas).

12 - Categorias de Perguntas de prova:

Ponto extra

São perguntas que estão relacionados a Carimbos específicos, ou seja, somente são válidas se houver o carimbo correspondente no local indicado.

Pergunta essencial

São perguntas que não dependem de nenhum objetivo ou carimbo para responder.

13 - Fiscais de Postos de Controle:

Os fiscais dos PCs TAREFA são responsáveis por registrar a passagem das equipes pelos postos de controle e determinam se as equipes cumpriram ou não a tarefa proposta. São também responsáveis pelo registro de qualquer eventualidade, falta de algum equipamento obrigatório ou qualquer outras ocorrências que impliquem nas penalidades relacionadas neste regulamento. Em qualquer dos casos, o fiscal anotará o ocorrido e a penalidade cabível será aplicada ao final da prova (durante a apuração da prova).

14 - Controle de velocidade e uso de GPS:

Os fiscais tem o poder de penalizar qualquer equipe pelos seguintes motivos: velocidade perigosa, desrespeito às regras de prova, desrespeito do Código de Trânsito Brasileiro. É opcional o uso de GPS para controle da organização nas provas individuais ou etapas.

Observação Geral: Poderão também ser utilizados equipamentos do tipo GPS e radar móvel, devendo ser previamente testados para evitar possíveis problemas durante a competição.

15 - Pontuação de Pcs:

Ao final da prova deverá ser entregue o livro de bordo completo da equipe e os anexos exigidos da prova.

15.1 - As pontuações de cada Pc, ponto extra ou perguntas essenciais poderão ter variações de 1 a 5 pontos, devendo ser identificadas no livro de bordo ou previamente no *briefing* pela organização de prova.

15.2 - A cada minuto de atraso do tempo de prova (estipulada pela organização) será penalizado por 1 ponto, ou seja, se a prova tem 6 horas de duração e a equipe entregar o livro de bordo com 6 horas e 12 minutos, esta equipe será penalizada em 12 pontos.

15.3 - O tempo de prova de cada equipe será determinado com o recebimento e devolução do livro de bordo à organização responsável.

16 - Penalidades

As Penalidades poderão ser de 1 a 5 pontos de acordo com a gravidade da infração. Estes itens condicionam apenas alguns exemplos de penalidades, poderão ser criados outros no decorrer do campeonato/provas a critério da organização:

Excesso de velocidade - 5 pontos em cada fiscalização.

Gerar risco ao evento ou a outras equipes - 5 pontos.

Atraso na chegada - 1 ponto por minuto.

Desrespeito à sinalização - 5 pontos em cada fiscalização.

Cinto de segurança - 3 pontos por passageiro em cada fiscalização.

Falta de adesivagem de prova - 2 pontos em cada fiscalização.

Não uso de Camiseta Oficial - 1 ponto por passageiro em cada fiscalização.

Falta de ética ou competitividade - 5 pontos em cada fiscalização.

Transferência de respostas nas páginas da prova - 5 pontos.

17 - Desclassificação da equipe:

Serão automaticamente desclassificadas as equipes que:

17.1 - Consumir ou possuir dentro do veículo qualquer tipo de bebida alcoólica.

17.2 - Esconder, retirar ou trocar de lugar qualquer carimbo ou item de sinalização do evento.

17.3 - Realizar conduta agressiva.

17.4 - Impedir ou atrapalhar outras equipes na realização da prova.

* Todas as equipes deverão prestar socorro independentemente se for ou não a sua equipe, a omissão de socorro implica na desclassificação da

equipe, a organização julgará o tempo perdido durante o socorro e poderá beneficiar a equipe no final da prova.

18 - Empate de pontos:

Será critério de desempate de pontos na prova, a equipe que obtiver o menor tempo de prova realizada.

19 - Segurança:

Procedimentos em caso de perigo

- Qualquer problema ocorrido com a equipe ou desistência da prova, todos os integrantes da equipe devem seguir para o PC mais próximo, seja ele o PC anterior (pelo qual já foi passado), seja ele o PC seguinte, largada ou chegada de prova.

- Em caso de grande urgência ou emergência, os dois integrantes da dupla deverão permanecer juntos e a primeira equipe que passar por eles deverá acionar o resgate no PC seguinte. Para facilitar o procedimento, deverão ser informados a organização o número da equipe que precisa ser socorrida e sua localização exata para que o socorro seja mais rápido.

- Ainda em caso de emergência, as equipes também devem chamar a atenção dos veículos oficiais da organização, ou de qualquer outro veículo que ocasionalmente passe pelo percurso.

- Lembre-se que o aparelho celular pode ser a ajuda necessária. Todos os livros de bordo possuem no início ou no final os telefones do organizador da prova e fiscais. Aconselhamos que as equipes registrem esses números em seus aparelhos na hipótese da perda do livro de bordo, o que também pode ser um problema e gerar uma emergência.

- Ao entregar a ficha de cadastro no site, registre o número do aparelho que será carregado durante a prova, informe o nome de seu hotel e número do quarto, e informe o com quem devemos entrar em contato em caso de uma emergência grave para decidir procedimentos a serem tomados. As informações deixadas na ficha de cadastro são extremamente valiosas, e sua vida pode depender do que você escreveu. É de total responsabilidade do competidor a qualidade das informações deixadas na ficha de cadastro

Serviços médicos e hospitalares

Em caso de necessidade de encaminhamento a um médico, a organização da prova levará o competidor ao hospital mais próximo. Qualquer transferência hospitalar ou contas devem ser pagas pelo próprio paciente, familiares ou por integrantes de sua equipe. Recomendamos que todos os participantes tenham plano de saúde.

Procedimentos de emergência

Aconselhamos a todos os participantes que tenham conhecimentos básicos de primeiros socorros. Em casos de ataques, mordidas ou picadas de animais peçonhentos, acidentes e situações de risco de vida, os competidores envolvidos são obrigados a seguir as regras de segurança, acionar o resgate e procurar socorro.

20 - Cancelamento da Prova:

A prova poderá ser cancelada ou seu andamento poderá ser impedido por condições climáticas que coloquem em risco a integridade física dos competidores. A organização do evento se reserva o direito de cancelar a prova a qualquer momento sem ônus para a mesma, por motivos de segurança, falta de competidores ou outros motivos relevantes. Neste caso será marcada uma nova data para a realização da prova.

21 - Premiação:

Por prova com inscrições e comparecimento de até 20 veículos competidores, serão premiados individualmente (piloto e navegador) no mínimo as 3 primeiras equipes. Acima de 20 veículos competidores, serão premiados individualmente no mínimo as 5 primeiras equipes. Acima de 20 veículos, serão determinadas, se houver necessidade, pela organização do Rally Adventure Clube quais serão os requisitos para separação de categorias.

22 - Apelações:

Todas as apelações deverão ser feitas à organização, por escrito, no livro de bordo (área reservada) durante o período de prova. A avaliação e decisão serão comunicadas aos solicitantes durante a cerimônia de premiação, de forma pública a todas as equipes.

23 - Direito de uso de imagem:

Todos os competidores, assistentes, zequinhas, participantes, público em geral, amigos e familiares estão incondicionalmente aceitando e concordando em serem divulgados através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão e meios eletrônicos. Suas imagens e entrevistas poderão ser utilizadas para uso informativo, promocional ou publicitário relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, patrocinadores ou meios de comunicação. Filmes e fotografias relativas às etapas têm o direito reservado ao organizador. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento deverá ser informada à organização através do site e e-mail da organização e estará sujeita à aprovação da organização.

24 - Responsabilidades

O Rally Adventure não se responsabiliza por qualquer custo com resgate de veículos, guinchos, manutenção, acidentes ou qualquer outro dano que possa acontecer com o patrimônio dos competidores ou de terceiros envolvidos.

25 - Campeonato

O campeonato dar-se-á em 3 provas ou mais.

25.1 - Será considerado CAMPEONATO as provas oficiais do RALLY ADVENTURE que comecem em janeiro e que devem finalizar obrigatoriamente até 31 de dezembro do mesmo ano que a iniciou.

25.2 - O campeonato será composto por 2 categorias: Pilotos e Navegadores.

25.2.1 - A definição das categorias será dada na inscrição da 1ª prova oficial do ano ou a 1ª prova a que participar.

25.3 - A pontuação dos vencedores do campeonato será da pessoa "Piloto" e da pessoa "Navegador" inscrito na secretaria de prova. Não haverá problemas com a troca de funções ou troca de veículos, desde que siga a regra deste regulamento (COMPETIDORES).

25.4 - Zequinhas (passageiros) não pontuam em nível de prova e campeonato.

25.5 - Durante o campeonato as categorias poderão ser alteradas pela organização do evento.

25.5.1 - os critérios para definição de categorias:

26.5.1.1 - A maior quantidade de funções por prova, exercidas durante o campeonato.

26.5.1.2 - Em caso de empate de funções, prevalecerá a função registrada na secretaria de prova, quando da realização da 1ª prova oficial do ano ou a 1ª prova a que tenha participado.

25.6 - Serão os vencedores do campeonato aqueles que obtiverem a maior soma de pontos das provas oficiais do ano em cada categoria.

25.7 - Em caso de empate no campeonato, será critério de desempate a melhor posição da última prova oficial do ano.

25.8 - Pontuação por prova para Navegadores e Pilotos:

1º lugar – 20 pontos

2º lugar – 18 pontos

3º lugar – 17 pontos

4º lugar – 16 pontos

5º lugar – 15 pontos

6º lugar – 14 pontos

7º lugar – 13 pontos

8º lugar – 12 pontos

9º lugar – 11 pontos

10º lugar – 10 pontos

11º lugar – 9 pontos

12º lugar – 8 pontos

13º lugar – 7 pontos

14º lugar – 6 pontos

15º lugar – 5 pontos

16º lugar – 4 pontos

17º lugar – 3 pontos

18º lugar – 2 pontos

19º lugar – 1 ponto.